

# 2022 實踐大學高雄校區申請入學

## 資訊模擬與設計學系

### 書審資料建議準備方向與評分比重

因 111 考招變革，為使報名本校高雄校區各學系各分組的考生，不論應屆或者重考生能更順利的準備您的書審資料，本校按各學系各分組提供書審資料的建議準備方向，助大家一臂之力！

資訊模擬與設計學系(數位 3D 動畫設計組、互動遊戲設計組、AR/VR 體感科技組)

資訊模擬與設計學系(數位 3D 動畫設計組、互動遊戲設計組、AR/VR 體感科技組)書審評分比重		
	自我學習能力	40%
	學習表現	30%
	多元能力	30%
需上傳類別	規定內容	建議可補充內容
修課紀錄	A 學業總成績	高一~高三高中在學成績單。
課程學習成果	B 書面報告	課程學習成果心得：建議可以圖表與文章相輔的方式呈現。
	C 實作作品	綜合素質展現於設計、藝術、美術、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入實作作品內呈現。
多元表現	G 社團活動經驗	各性質社團活動經驗：如社團參與證書、活動照片及參與社團活動的經驗與心得、反思。
	H 擔任幹部經驗	高一~高三擔任幹部經驗：如曾擔任過的幹部證明、活動照片及其心得與反思。
	K 非修課紀錄之成果作品	可提供任何可驗證的成果作品(不限項目)，並撰寫相關的心得與反思。
	M 特殊優良表現證明	可提供任何可驗證的優良事蹟(不限項目)，並撰寫相關的心得與反思。
	N 多元表現綜整心得	包含講座、讀書會、營隊、參訪交流、志工服務及任何有利審查的非課程內的可利審查資料，本學系會以宏觀、廣泛的方式進行最有利的審查。
學習歷程自述	P 就讀動機	說明為何會選此學系原由。
	Q 未來學習計畫與生涯規劃	說明對未來憧憬及如何達成目標。

其他建議事項：若有影音相關檔案或資訊，也歡迎上傳提供。