

2022 實踐大學高雄校區申請入學

電腦動畫學士學位學程

書審資料建議準備方向與評分比重

因 111 考招變革，為使報名本校高雄校區各學系各分組的考生，不論應屆或者重考生能更順利的準備您的書審資料，本校按各學系各分組提供書審資料的建議準備方向，助大家一臂之力！

電腦動畫學士學位學程 (2D 組、2D3D 雙修組)

| 電腦動畫學士學位學程 (2D 組、2D3D 雙修組)書審評分比重 | | |
|----------------------------------|---------------|---|
| | 自我學習能力 | 40% |
| | 溝通互動能力 | 30% |
| | 創意思考和邏輯能力 | 30% |
| 需上傳類別 | 規定內容 | 建議可補充內容 |
| 修課紀錄 | A 學業總成績 | 高一~高三高中在學成績單。 |
| 課程學習成果 | B 書面報告 | 課程學習成果心得：建議可以圖表與文章相輔的方式呈現。 |
| | C 實作作品 | 綜合素質展現於設計、藝術、美術、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入實作作品內呈現。 |
| 多元表現 | F 高中自主學習計畫與成果 | 於校內課程或課程外的專業與興趣等主題，撰寫小論文或心得或反思 (可以單人製作或小組製作皆可，格式形式不限); 若主題內容與本學系無直接相關，歡迎以不同角度、方式，與本系學習與未來方向進行連結，增加本項目的符合程度。 |
| | G 社團活動經驗 | 各性質社團活動經驗：如社團參與證書、活動照片及參與社團活動的經驗與心得、反思。 |
| | J 競賽表現 | 高一~高三競賽經驗：如相關參與過的校內外競賽、活動照片及其心得與反思。 |
| | K 非修課紀錄之成果作品 | 可提供任何可驗證的成果作品 (不限項目)，並撰寫相關的心得與反思。 |
| | N 多元表現綜整心得 | 包含講座、讀書會、營隊、參訪交流、志工服務及任何有利審查的非課程內的可有利審查資料，本學系會以宏觀、廣泛的方 |

| | | |
|--------|---------------|-----------------|
| | | 式進行最有利的審查。 |
| 學習歷程自述 | P 就讀動機 | 說明為何會選此學系原由。 |
| | Q 未來學習計畫與生涯規劃 | 說明對未來憧憬及如何達成目標。 |

其他建議事項：若有影音相關檔案或資訊，也歡迎上傳提供。